



AYDRESS NYHETSREV



I DETTE NYHETSREVET:



FREMGANG INNSIKT



TPM I NAPOLI



FLOM LANSERT



NESTE STEG

Fremdriftshøydepunkter

Aktiv ungdom for et katastrofemotstandsdyktig samfunn

Siden lanseringen har AYDRESS-prosjektet engasjert ungdom fra flere land gjennom en rekke workshops og opplæringsøker med fokus på bevissthet om katastroferisiko og klimarobusthet. Disse aktivitetene har utstyrt unge mennesker med viktig kunnskap og ferdigheter for å aktivt bidra til lokalsamfunnenes sikkerhet og beredskap.

En viktig prestasjon er den vellykkede lanseringen av det pedagogiske spillet Inundo, som nå er tilgjengelig for å hjelpe unge mennesker med å forstå katastroferisikoer og oppmuntre til aktivt medborgerskap gjennom interaktiv læring. I tillegg jobber AYDRESS med utviklingen av en praktisk håndbok for å støtte ungdom og interessenter i å bygge bærekraftige, samfunnsbaserte katastrofehåndteringspraksiser.

Gjennom disse initiativene har AYDRESS gjort betydelige fremskritt når det gjelder å styrke unge mennesker som proaktive endringsagenter i møte med klimarelaterte katastrofer.



TPM i Napoli: ideer, verktøy og samarbeid for å styrke unge mennesker i katastrofeberedskap

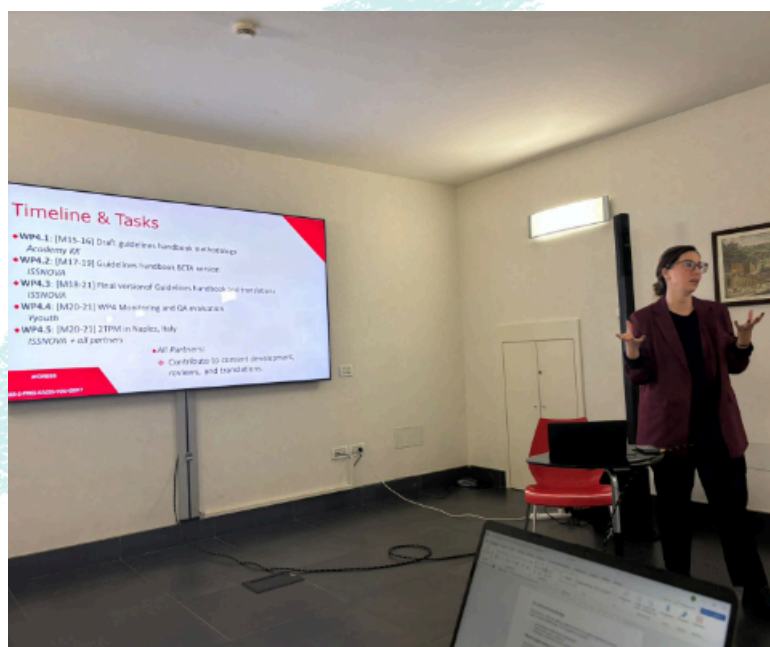


Den 23. og 24. januar 2025 møttes AYDRESS-partnerne i Napoli i Italia til det første årlige møtet med fysisk oppmøte – et viktig øyeblikk for å knytte kontakter, reflektere og planlegge veien videre.

Møtet, som ble arrangert av ISSNOVA, var en verdifull mulighet til å styrke samarbeidet på tvers av land og dele fremskritt innen å gi unge mennesker mulighet til å handle i krisetider. I løpet av to dager diskuterte partnerne hva som er oppnådd så langt, utvekslet god praksis og definerte de neste trinnene i prosjektet.

Et av de mest spennende høydepunktene var presentasjonen av det pedagogiske spillet utviklet av Whitesock – en morsom, interaktiv måte å lære unge mennesker hvordan de skal reagere på katastrofer. IKIGAI introduserte også nye evalueringsverktøy for å bedre samle inn tilbakemeldinger og forbedre effekten av aktivitetene våre.

Gjennom samarbeidsmøter og åpen dialog definerte teamet klare mål for prosjektets siste fase, med fokus på hvordan man kan sikre at AYDRESS gir reelle, varige fordeler til unge mennesker og lokalsamfunn.



Med fornyet motivasjon og felles mål forlot konsortiet Napoli, klare til å gå videre – mer forent enn noen gang i å bygge motstandskraft, bevissthet og handling.



INUNDO: Nå på App Store og Play Store

Vi er glade for å kunne kunngjøre at Inundo, det offisielle spillet utviklet i AYDRESS-prosjektet, nå er tilgjengelig og gratis å laste ned på både Android- og iOS-enheter.

HVA ER INUNDO?

INUNDO er et mobil- og datamaskinbasert videospill designet for å engasjere unge mennesker, spesielt de fra sårbare bakgrunner, i katastrofeberedskap og aktivt medborgerskap. Spillet foregår i en liten by som står overfor risikoen for en ødeleggende flom, og spillerne tar på seg rollen som en ung geologutdannet som kommer hjem og må navigere spenninger i lokalsamfunnet, gjenopprette kontakten med gamle venner og øke bevisstheten før nødsituasjonen rammer.

HVORFOR SPILLE?



Spillet er både lærerikt og engasjerende. Det øker bevisstheten om klimarelaterte katastrofer (med fokus på flom), sosial sårbarhet, institusjonell tillit og viktigheten av samfunnets robusthet. Gjennom dialogbaserte valg, kartutforskning og karakterinteraksjoner oppfordres spillerne til å fremme endring, stole på institusjoner og bli ambassadører for sikkerhetskultur. Hver avgjørelse du tar påvirker hvor forberedt byen din blir.

VIKTIGE FUNKSJONER:

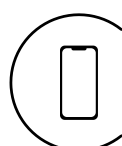
Interaktiv historie med flere utfall

Pedagogisk innhold om naturkatastrofer og samfunnshandlinger

En unik blanding av 2D-illustrerte figurer og 3D-lavpolymiljøer

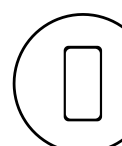
Snart tilgjengelig på flere språk: engelsk, italiensk, fransk, spansk, norsk, estisk og svensk

Utviklet for ungdom, men åpent for alle som bryr seg om vår felles fremtid



iOS

Download the
App Now



Android

Download the
App Now



Co-funded by
the European Union

PROSJEKTNUMMER: KA220-YOU-BB324D75



NESTE STEG

AYDRESS-prosjektet vil fortsette å fokusere på å gi ungdom praktiske verktøy og kunnskap til å håndtere klimarelaterte katastrofer, og bygge videre på fremgangen. Det pedagogiske spillet Inundo er allerede lansert, og vårt neste mål er å øke rekkevidden og engasjementet over hele Europa for å sikre at flere unge drar nytte av den interaktive læringstilnærmingen om risiko, sårbarhet og aktivt medborgerskap.

Etter dette har det blitt organisert lokale pilotinitiativer på tvers av partnerland for å oppmuntre ungdom til deltakelse i klimahandling og katastrofeberedskap på samfunnsnivå. Disse pilotprosjektene har som mål å styrke motstandskraften ved å fremme bevissthet og aktiv involvering blant unge mennesker. Vi vil også presentere rapportene fra de nasjonale workshopene som ble holdt i hvert partnerland, og vise frem ideene, diskusjonene og resultatene som er drevet av ungdomsbidrag.

Til slutt vil det bli ferdigstilt en omfattende håndbok om katastrofehandling for å støtte ungdom og interessenter i å fremme bærekraftig, samfunnsledet motstandskraft. Gjennom denne innsatsen søker AYDRESS å fremme en generasjon som er klar til å reagere effektivt på katastrofer og drive positiv endring i lokalsamfunnene sine. **Sammen inviterer vi deg til å bli med oss i å bygge en tryggere og mer robust fremtid for alle.**

«Finansiert av EU. Synspunktene og meningene som uttrykkes er imidlertid kun forfatterens(e) egne og gjenspeiler ikke nødvendigvis synspunktene og meningene til EU eller Det europeiske byrået for utdanning og kultur (EACEA). Verken EU eller EACEA kan holdes ansvarlige for dem.»



Takk for at du leste!

Følg oss:



Aydress-prosjektet



aydress.project



Aydress-prosjektet



Co-funded by
the European Union

PROSJEKTNUMMER: KA220-YOU-BB324D75