



AYDRESS NEWSLETTER



IN QUESTA NEWSLETTER:



**ANALISI
DEI PROGRESSI"**



TPM IN NAPOLI



**LANCIO DI
INUNDO**



**ATTIVITÀ
FUTURE**

Traguardi raggiunti

Giovani Attivi per una Società Resistente ai Disastri

Sin dal suo lancio, il progetto **AYDRESS** ha coinvolto con successo i giovani di diversi Paesi attraverso numerosi workshop e sessioni di formazione incentrati sulla consapevolezza dei rischi legati ai disastri e sulla resilienza climatica. Queste attività hanno fornito ai giovani conoscenze e competenze fondamentali per contribuire attivamente alla sicurezza e alla preparazione delle loro comunità.

Un traguardo importante è stato il **lancio del gioco educativo Inundo**, ora disponibile per aiutare i giovani a comprendere i rischi legati ai disastri e a promuovere la cittadinanza attiva attraverso l'apprendimento interattivo. Inoltre, AYDRESS sta portando avanti lo sviluppo di un manuale pratico per supportare i giovani e gli attori coinvolti nella costruzione di pratiche sostenibili di gestione dei disastri basate sulla comunità.

Attraverso queste iniziative, AYDRESS ha compiuto progressi significativi nel rafforzare il ruolo dei giovani come agenti proattivi di cambiamento di fronte ai disastri legati al clima.

TPM a Napoli: idee, strumenti e lavoro di squadra per rafforzare il ruolo dei giovani nella risposta ai disastri

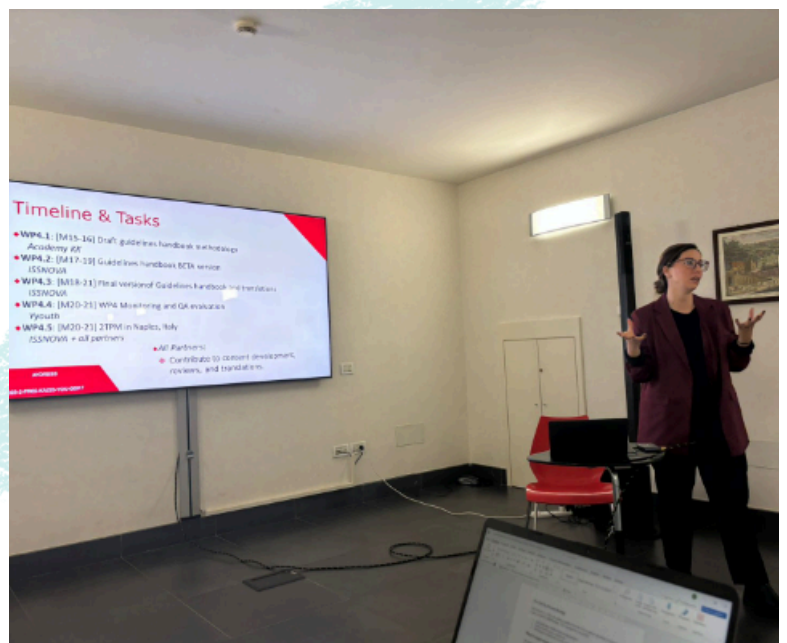


Il 23 e 24 gennaio 2025, i partner del progetto AYDRESS si sono riuniti a Napoli, in Italia, per il primo incontro annuale in presenza – un momento chiave per connettersi, riflettere e pianificare il futuro.

Ospitato da ISSNOVA, l'incontro è stato un'occasione preziosa per rafforzare la collaborazione tra Paesi e condividere i progressi compiuti nel rafforzare il ruolo dei giovani nell'affrontare le crisi. Nel corso delle due giornate, i partner hanno discusso i risultati raggiunti finora, scambiato buone pratiche e definito i prossimi passi del progetto.

Uno dei momenti più entusiasmanti è stata la presentazione del gioco educativo sviluppato da Whitesock – un modo divertente e interattivo per insegnare ai giovani come rispondere ai disastri. IKIGAI ha inoltre presentato nuovi strumenti di valutazione per raccogliere meglio i feedback e migliorare l'impatto delle nostre attività.

Attraverso sessioni collaborative e un dialogo aperto, il team ha definito obiettivi chiari per la fase finale del progetto, concentrandosi su come garantire che AYDRESS offra benefici concreti e duraturi ai giovani e alle comunità.



Con rinnovata motivazione e un obiettivo condiviso, il consorzio ha lasciato Napoli pronto a guardare avanti – più unito che mai nel costruire resilienza, consapevolezza e azione.



INUNDO: Ora disponibile su App Store e Play Store



Siamo entusiasti di annunciare che Inundo, il gioco ufficiale sviluppato all'interno del progetto AYDRESS, è ora disponibile gratuitamente per il download sia su dispositivi Android che iOS.

COSA È INUNDO?

INUNDO è un videogioco per dispositivi mobili e desktop progettato per coinvolgere i giovani, in particolare quelli provenienti da contesti vulnerabili, nella preparazione ai disastri e nella cittadinanza attiva. Ambientato in una piccola città minacciata dal rischio di un'alluvione devastante, i giocatori interpretano il ruolo di un giovane laureato in geologia che torna a casa e deve gestire le tensioni della comunità, riconnettersi con vecchi amici e sensibilizzare la popolazione prima che l'emergenza colpisca.

PERCHÈ GIOCARE?



Il gioco è sia educativo che immersivo. Sensibilizza sui disastri legati al clima (con particolare attenzione alle alluvioni), sulla vulnerabilità sociale, sulla fiducia nelle istituzioni e sull'importanza della resilienza comunitaria. Attraverso scelte basate sul dialogo, l'esplorazione della mappa e le interazioni con i personaggi, i giocatori sono incoraggiati a promuovere il cambiamento, a fidarsi delle istituzioni e a diventare ambasciatori della cultura della sicurezza. Ogni decisione che prendi influenza il livello di preparazione della tua città.

CARATTERISTICHE:

- Storia interattiva con molteplici finali
- Contenuti educativi su disastri naturali e azione comunitaria
- Un mix unico di personaggi illustrati in 2D e ambienti 3D low-poly
- Presto disponibile in più lingue: inglese, italiano, francese, spagnolo, norvegese, estone e svedese
- Sviluppato per i giovani, ma aperto a tutti coloro che tengono al nostro futuro comune





ATTIVITÀ FUTURE

Sulla base dei progressi fatti, il progetto AYDRESS continuerà a concentrarsi sull'empowerment dei giovani, fornendo strumenti pratici e conoscenze per affrontare i disastri legati al clima. Il gioco educativo Inundo è già stato lanciato, e il nostro prossimo obiettivo è aumentarne la diffusione e il coinvolgimento in tutta Europa, per garantire che un numero sempre maggiore di giovani possa beneficiare del suo approccio di apprendimento interattivo su rischi, vulnerabilità e cittadinanza attiva.

A seguire, sono state organizzate iniziative pilota locali nei Paesi partner per incoraggiare la partecipazione giovanile all'azione climatica e alla preparazione ai disastri a livello comunitario. Questi piloti mirano a rafforzare la resilienza promuovendo consapevolezza e coinvolgimento attivo tra i giovani. Presenteremo inoltre i report dei workshop nazionali tenuti in ciascun Paese partner, che evidenziano idee, discussioni e risultati guidati dai contributi giovanili.

Infine, sarà completato un manuale completo sulla gestione dei disastri per supportare giovani e stakeholder nella promozione di pratiche di resilienza sostenibili e guidate dalla comunità. Attraverso questi sforzi, AYDRESS mira a formare una generazione pronta a rispondere efficacemente ai disastri e a guidare un cambiamento positivo nelle proprie comunità.

**Insieme, vi invitiamo a unirvi a noi
nella costruzione di un futuro più
sicuro e resiliente per tutti.**

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e i punti di vista espressi sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore/autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per tali contenuti.



Grazie per aver letto!

Seguici su:

 **Aydress Project**

 **aydress.project**

 **Aydress Project**



ISSNNOVA
Institute for Sustainable Society and Innovation

