



# AYDRESS NEWSLETTER



## EN ESTE BOLETÍN:



**PROGRESO  
INSIGHTS**



**TPM EN NÁPOLES**



**INUNDO  
LANZADO**



**PRÓXIMOS  
PASOS**

## Avances Destacados

### *Active Youth for Disaster Resilient Society*

Desde su lanzamiento, el proyecto **AYDRESS** ha involucrado con éxito a jóvenes de varios países a través de numerosos talleres y sesiones de formación centrados en la concienciación sobre el riesgo de desastres y la resiliencia climática. Estas actividades han dotado a los jóvenes de conocimientos y habilidades esenciales para contribuir activamente a la seguridad y preparación de sus comunidades.

Un logro clave es el exitoso **lanzamiento del juego educativo Inundo**, que ya está disponible para ayudar a los jóvenes a comprender los riesgos de desastre y fomentar la ciudadanía activa a través del aprendizaje interactivo. Además, AYDRESS está avanzando en la elaboración de un manual práctico para ayudar a los jóvenes y a las partes interesadas a crear prácticas de gestión de catástrofes sostenibles y basadas en la comunidad.

A través de estas iniciativas, AYDRESS ha logrado avances significativos en el empoderamiento de los jóvenes como agentes proactivos del cambio frente a los desastres relacionados con el clima.

## TPM en Nápoles: ideas, herramientas y trabajo en equipo para capacitar a los jóvenes en la respuesta a catástrofes



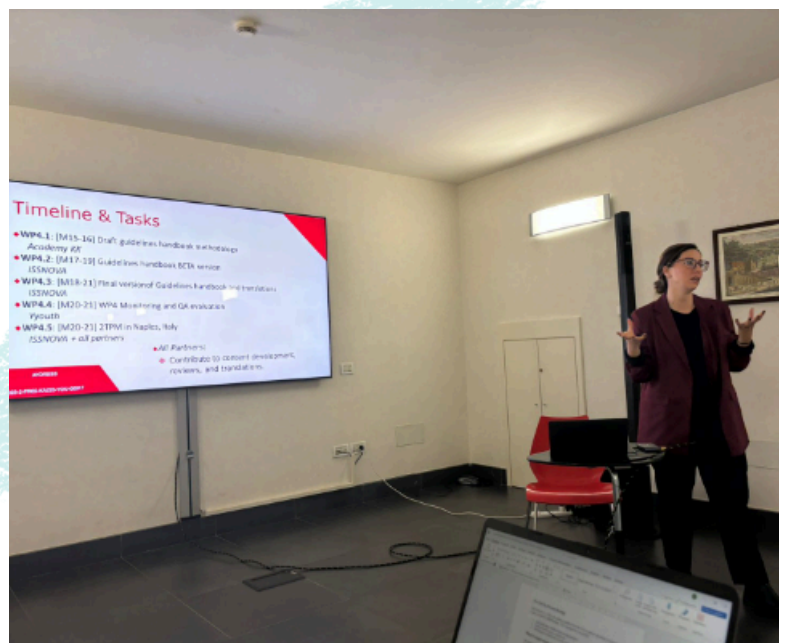
Los días 23 y 24 de enero de 2025, los socios de AYDRESS se reunieron en Nápoles (Italia) para celebrar la primera reunión anual presencial, un momento clave para conectar, reflexionar y planificar el camino a seguir.

Acogida por ISSNOVA, la reunión fue una valiosa oportunidad para reforzar la colaboración entre países y compartir los avances en el empoderamiento de los jóvenes para actuar en tiempos de crisis. A lo largo de dos días, los socios debatieron los logros alcanzados hasta la fecha, intercambiaron buenas prácticas y definieron los próximos pasos del proyecto.

Uno de los momentos más emocionantes fue la presentación del juego educativo desarrollado por Whitesock, una forma divertida e interactiva de enseñar a los jóvenes a responder ante las catástrofes. IKIGAI también introdujo nuevas herramientas de evaluación para recoger mejor las reacciones y mejorar el impacto de nuestras actividades.

Mediante sesiones de colaboración y diálogo abierto, el equipo definió objetivos claros para la fase final del proyecto, centrándose en cómo garantizar que AYDRESS aporte beneficios reales y duraderos a los jóvenes y las comunidades.

**Con una motivación renovada y un propósito compartido, el consorcio se marchó de Nápoles dispuesto a seguir adelante, más unido que nunca en el fomento de la resiliencia, la concienciación y la acción.**





# INUNDO: Ahora en App Store & Play Store



Nos complace anunciar que Inundo, el juego oficial desarrollado en el marco del proyecto AYDRESS, ya está disponible y se puede descargar gratuitamente tanto en dispositivos Android como iOS.

## ¿QUÉ ES INUNDO?

INUNDO es un videojuego para móvil y ordenador diseñado para implicar a los jóvenes, especialmente a los de entornos vulnerables, en la preparación ante catástrofes y la ciudadanía activa. Ambientado en una pequeña ciudad que se enfrenta al riesgo de una inundación devastadora, los jugadores asumen el papel de un joven licenciado en geología que regresa a casa y debe sortear las tensiones de la comunidad, reencontrarse con viejos amigos y concienciar a la población antes de que se produzca la emergencia.



## ¿POR QUÉ JUGAR?

El juego es educativo y envolvente. Sensibiliza sobre las catástrofes relacionadas con el clima (especialmente las inundaciones), la vulnerabilidad social, la confianza institucional y la importancia de la resiliencia de las comunidades. A través de opciones basadas en el diálogo, la exploración del mapa y las interacciones con los personajes, se anima a los jugadores a fomentar el cambio, confiar en las instituciones y convertirse en embajadores de la cultura de la seguridad. Cada decisión que tomes influirá en el grado de preparación de tu ciudad.

## CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES:

- Historia interactiva con múltiples desenlaces
- Contenido educativo sobre catástrofes naturales y acción comunitaria
- Una mezcla única de personajes ilustrados en 2D y entornos 3D low-poly
- Disponible próximamente en varios idiomas: Inglés, italiano, francés, español, noruego, estonio y sueco
- Desarrollado para los jóvenes, pero abierto a todos los que se preocupan por nuestro futuro común.





## PRÓXIMOS PASOS

Sobre la base de los progresos realizados, el proyecto AYDRESS seguirá centrándose en dotar a los jóvenes de herramientas y conocimientos prácticos para hacer frente a las catástrofes relacionadas con el clima. Ya se ha lanzado el juego educativo Inundo, y nuestro próximo objetivo es aumentar su alcance y participación en toda Europa para garantizar que más jóvenes se beneficien de su enfoque de aprendizaje interactivo sobre riesgos, vulnerabilidad y ciudadanía activa.

A continuación, se han organizado iniciativas piloto locales en los países socios para fomentar la participación de los jóvenes en la acción por el clima y la preparación ante catástrofes a nivel comunitario. Estos proyectos piloto pretenden reforzar la resiliencia fomentando la concienciación y la participación activa de los jóvenes. También presentaremos los informes de los talleres nacionales celebrados en cada país socio, que muestran las ideas, debates y resultados impulsados por las contribuciones de los jóvenes.

Por último, se elaborará un manual completo sobre gestión de catástrofes para ayudar a los jóvenes y a las partes interesadas a promover prácticas de resiliencia sostenibles y dirigidas por la comunidad. Con estos esfuerzos, AYDRESS pretende formar una generación preparada para responder eficazmente a las catástrofes e impulsar un cambio positivo en sus comunidades.

**Juntos, le invitamos a unirse a nosotros en la construcción de un futuro más seguro y resistente para todos.**

"Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural Europeo (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas."



# Gracias por leer

**SÍGUENOS :**

 [Aydress Project](#)

 [aydress.project](#)

 [Aydress Project](#)



ISSN<sup>2</sup>NOVA  
Institute for Sustainable Society and Innovation

